**WP8 payment SDK - Get Started**

**Get Started**

Windows Phone的Appota Payment SDK是在Appota系统给您的应用添加付费系统最简单的方式。这个SDK提供一下各种付费方式：短信、电话卡、网银和paypal Payment。

**添加SDK的步骤：**

1. 下载并且添加SDK reference

2. SDK配置

3. JSON配置

4. 添加

5. 运行SDK sample

**1. 添加SDK reference**

* 在项目的references添加付费数据库 **APTPaymentService.dll** 。
* 如果有PayPal付费格式，需要下载并且添加Paypal sdk**PayPal.Checkout.SDK-WindowsPhone8**
* 若果用twitter账号登录系统，需要添加两个数据库**Hammock.WindowsPhone**和**ICSharpCode.SharpZipLib.WindowsPhone**（这是Twitter sdk自定义文件夹）。

**2. SDK配置**

* 在项目里打开**WMAppManifest**，转到**Capabilities**标签，选择**ID-CAP-IDENTITY**
* 把**AppotaConfig.xml**文件添加到项目。这文件有SDK配置数据。
* 从dev.appota.com采取key：

<apiKey>Replace with your apiKey</apiKey>

<apikeySandbox>Replace with your Sanbox ApiKey<apikeySandbox>

<testSandbox>false</testSandbox>

* Notify Url：付费成功时系统调用的地址

<notifyUrl>Replace with your notify Url</notifyUrl>

* Config Url：json config文件的地址。看**3. JSON配置**

<configUrl>http://appvn.com/payment-winphone.php</configUrl>

* 如果需要用FB账号登陆，添加：

<facebookAppId>Replace with facebookAppId</facebookAppId>

<facebookClientSecret>Replace with facebookClientSecret</facebookClientSecret>

* 如果需要用谷歌账号登陆，添加：

<googleClientID>Replace with googleClientID</googleClientID>

<googleClientSecret>Replace with googleClientSecret</googleClientSecret>

* 如果需要用Twitter账号登陆，添加：

<twitterConsumerKey>Replace with twitterConsumerKey</twitterConsumerKey>

<twitterConsumerKeySecret>Replace with twitterConsumerKeySecret</twitterConsumerKeySecret>

**3. JSON配置**

Appota Game SDK给研发方提供一个简单方便多随变的配置方式。使用这方式，您需要进行一下的步骤：

* 使用JSON Generator工具打造包含配置的JSON文件(<https://developer.appota.com/sdktool.php>).
* 在一个可以进接的host上传JSON配置。
* 在**AppotaConfig.xml**配置的<configUrl>标签添加json地址

**4. Tích hợp SDK**

开启： AppotaGameSDK gameSDK;

初起： gameSDK = new AppotaGameSDK([AppotaSDKCallback](https://github.com/appota/windowsphone-game-sdk" \l "AppotaSDKCallback) \_callBack);

SDK支持的方式：

- gameSDK.ShowUserInfo(); // Show user info UI

- gameSDK.MakePayment(); // Show payment UI

- gameSDK.SwitchAccount(); // Switch between accounts

- gameSDK.LogoutAccount(); // Logout account

**AppotaSDKCallback**是接受从SDK传来的callback函数的界面 (interface)；比如LoginCallback或者PaymentCallback。

public interface AppotaSDKCallback

{

void onPaymentSuccess(TransactionResult result);

void onPaymentError(String message);

void onUserLoginSuccess(UserLoginResult result);

void onUserLoginError(string message);

void onUserRegisterSuccess(UserLoginResult result);

void onUserRegisterError(string message);

}

**5. Project SDK Sample**

详细看SKD附件里的sample code

SDK sample的一些截图：